

## Valeur d'Accueil et de Reconversion en I

### Valeur d'Accueil et de Reconversion en Informatique 1

Code Bédéo : **NFP135**

Code RNCP :

### Planning

Période	Modalité
Information Indisponible - Information Indisponible	"Formation ouverte et à distance (FOAD)"

### CONDITIONS D'ACCES / PRÉREQUIS

Ces cours a pour objectif d'introduire l'informatique aux auditeurs qui on déjà acquis des aptitudes scientifiques et mathématiques, grâce à une formation BAC+2 dans une discipline non-informatique mais scientifique (ou même économique selon le cas).

L'obtention de cette UE, ainsi que de l'UE VARI2 (code NFP136) est obligatoire pour l'entrée en 3ème année de licence informatique, pour l'accès au diplôme RNCP niveau II (concepteur-architecte en informatique) et l'entrée en Ecole d'ingénieur (EIC).

Ce cours peut cependant être ouvert aux auditeurs d'autres formations au Cnam.

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Ce cours (avec NFP136 au deuxième semestre) présente de façon condensée les concepts de base de l'informatique, pour aider les auditeurs à obtenir un niveau équivalent à celui d'un étudiant qui a obtenu en diplôme de niveau BAC+2 en informatique (eg, DUT, université).

L'UE a été dispensée **de facto en mode hybride** depuis 2020. Il sera possible de la suivre en présentiel, mais aussi via Microsoft Teams selon l'évolution Covid. Par contre, il faut s'inscrire en présentiel.

Consulter les supports de cours à <http://cedric.cnam.fr/~porumbed/vari1/>

### COMPÉTENCES VISÉES

Ce cours offre une "mise à niveau" en informatique permettant ensuite aux auditeurs de suivre les autres cours enseignés dans les filières informatiques.

### Contenu de la formation

- L'Architecture et la notion de programme
- Les systèmes et les bases de programmation (variable, affectation)
- Réseaux et programmation graphique *Processing*
- La programmation: Les tableaux et la compilation *Java*
- Les fonctions
- Les boucles
- Révisions
- Boucles et animations
- Tris, matrices, jeux
- Classes et objets
- Introduction au *Java*, les similarités par rapport à *Processing*
- Programmation *Java*
- Algorithmes

## Modalités de validation et d'évaluation

**Contrôle continu:** Contrôle de connaissances et de savoirs qui se déroule tout le long du temps de l'enseignement

**Projet(s):** Projet(s) à réaliser amenant la livraison d'un livrable

**Examen final:** Examen final portant sur l'ensemble des connaissances et des savoirs de l'enseignement

## Accompagnement et suivi à Compléter:

[{"id":"CC","libelle":"Contrôle continu","description":"Contrôle de connaissances et de savoirs qui se déroule tout le long du temps de l'enseignement"}, {"id":"PR","libelle":"Projet(s)","description":"Projet(s) à réaliser amenant la livraison d'un livrable"}, {"id":"EX","libelle":"Examen final","description":"Examen final portant sur l'ensemble des connaissances et des savoirs de l'enseignement"}]

## Parcours

## Cette UE est constitutive des diplômes suivants:

[]

## ECTS: 6

Volume Horaire	Financement individuel hors tiers financeur et CPF	Tarif de référence (Employeur)
45 heures	Information Indisponible	Information Indisponible

## Infos Pratiques

Durée	Modalité	Période	Date de début des cours	Date de fin des cours
45 heures	"Formation ouverte et à distance (FOAD)"	Premier semestre	Information Indisponible	Information Indisponible

Dernière mise à jour: 28/01/2025 19:26:18